

# Notice d'utilisation

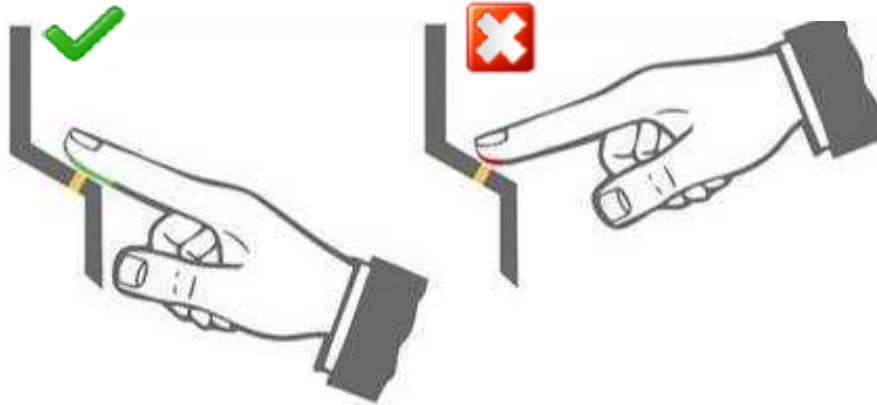


## Contenu

<b>1</b>	<b>Position du doigt .....</b>	<b>53</b>
<b>2</b>	<b>Utilisation du lecteur d'empreintes digitales .....</b>	<b>53</b>
2.1	Comportement à l'ouverture de la porte (uniquement pour variante montage sur porte) .....	53
2.2	État de livraison .....	54
2.3	Programmer l'empreinte maître .....	55
2.4	Programmation des empreintes d'utilisateur (mode standard) .....	57
2.5	Identification .....	58
2.6	Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) avec une empreinte maître .....	59
2.7	Modification du code fabricant .....	60
2.8	Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) avec la télécommande de programmation .....	60
2.9	Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) via l'unité interne .....	60
2.10	Mode de blocage (blocage/déblocage du terminal) .....	61
<b>3</b>	<b>Fonctions en liaison avec la télécommande de programmation .....</b>	<b>62</b>
3.1	Abréviations et affectations des touches de la télécommande de programmation: .....	62
3.2	Programmer l'empreinte maître .....	63
3.3	Programmation d'empreintes d'utilisateur (mode d'administration par liste) .....	65
3.4	Effacer des empreintes d'utilisateur individuelles (mode d'administration par liste) .....	66
3.5	Effacer toutes les empreintes d'utilisateur .....	67
3.6	Réglage du niveau de sécurité .....	68
3.7	Réglage du temps de commutation des relais de l'unité interne (seulement pour variantes encastrée/en applique) .....	68
3.8	Blocage d'ID (mode d'administration par liste) .....	69
3.9	Déblocage d'ID (mode d'administration par liste) .....	70
3.10	Contrôle d'ID (vérifier si une ID a déjà été attribuée) .....	70
3.11	Affectation d'ID et de personne .....	71
<b>4</b>	<b>Utilisation du clavier à code PIN .....</b>	<b>72</b>
4.1	Modifier le code maître .....	72
4.2	Fixer/modifier un code d'utilisateur .....	73
4.3	Effacer le code d'utilisateur .....	73
4.4	Réglage du temps de commutation des relais de l'unité interne (seulement pour variantes encastrée/en applique) .....	74
4.5	Effacer tous les codes d'utilisateur .....	75
4.6	Ouvrir la porte .....	75

## 1 Position du doigt

Pour une reconnaissance optimale des empreintes digitales, une grande surface du doigt est nécessaire. Il faut donc passer le doigt aussi à plat que possible sur le capteur.



## 2 Utilisation du lecteur d'empreintes digitales

Fonction	Description	Marche à suivre
<b>Programmation de l'empreinte maître</b>	Déterminer l'empreinte d'administrateur	Condition : l'appareil est en état de livraison Entrer l'empreinte maître à 3 reprises. Il faut attendre env. 3 s après chaque saisie d'empreinte.
<b>Programmation de l'empreinte d'utilisateur</b>	Scanner l'empreinte d'utilisateur	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Scanner l'empreinte maître</li> <li>2. Scanner l'empreinte d'utilisateur</li> <li>3. Scanner l'empreinte maître</li> </ol>
<b>Identification</b>	Accès à la porte	Passer le doigt d'utilisateur sur le capteur
<b>Effacer toutes les empreintes (reset)</b>	Remise à l'état initial	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Scanner 3 x l'empreinte maître</li> <li>2. Attendre 30 s jusqu'à ce que l'état de livraison soit atteint</li> </ol>
<b>Déblocage du terminal</b>	Quitter le mode de blocage	Passer 2 x directement l'un après l'autre sur le capteur le doigt programmé (empreinte maître ou empreinte d'utilisateur)

### 2.1 Comportement à l'ouverture de la porte (uniquement pour variante montage sur porte)

Si la porte est ouverte pendant plus de 12 s, le module de lecteur d'empreintes est désactivé. En cas de désactivations de courte durée, le lecteur d'empreintes digitales atteint sa température de service optimale au bout de 3 à 5 secondes. Après une longue ouverture de porte durant plus de 10 minutes, le lecteur d'empreintes digitales a besoin de 15 à 20 secondes pour atteindre sa température de service optimale. Au cours de cette phase d'échauffement, il est possible qu'un doigt ne soit pas identifié (refus avec LED rouge). Dans ce cas, faites repasser votre doigt sur le capteur. Le clavier à code n'a pas besoin de chauffer après une désactivation.

Les empreintes digitales enregistrées et les codes d'utilisateur pour l'ouverture de la porte (gabarits) sont conservés en cas de panne de courant.

## 2.2 État de livraison

Les 3 premières empreintes saisies dans l'appareil sont des empreintes maîtres. Les empreintes maîtres servent à l'administration du système. Par l'intermédiaire des empreintes maîtres, vous pouvez ensuite programmer des empreintes dites d'utilisateur pour l'ouverture de la porte.

Vous pouvez décider maintenant de saisir les empreintes d'utilisateur sans télécommande de programmation ou si vous souhaitez travailler avec la télécommande de programmation sur la base d'une liste.

L'avantage du mode standard est que vous n'avez pas besoin de télécommande de programmation pour saisir de nouvelles empreintes d'utilisateur.

L'avantage du mode d'administration par liste est que vous pouvez effacer des empreintes d'utilisateur sans la présence de ces empreintes.

Vous pouvez commuter le module de lecteur d'empreintes du mode standard (mode par défaut) au mode d'administration par liste.

La commutation n'est possible qu'à l'état de livraison (toutes les LED sont éclairées). Si vous avez déjà programmé des empreintes en mode empreintes maîtres, vous devez effectuer avant la commutation une remise aux paramètres d'usine. Toutes les informations enregistrées sont alors perdues.

La commutation est effectuée au moyen de la télécommande de programmation fournie.

Pour passer au mode d'administration par liste, tenez la télécommande de programmation directement devant la diode lumineuse bleue du module.

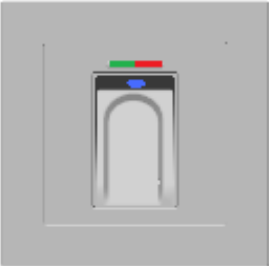



Entrez avec la télécommande de programmation la suite de touches ci-dessous :

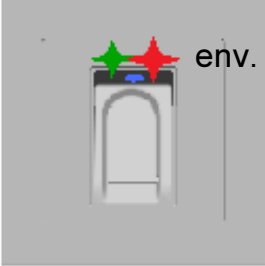

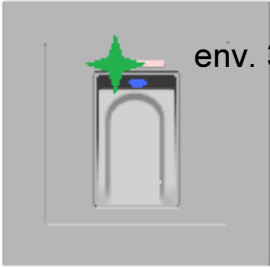
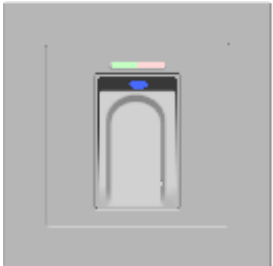
99->OK->51->OK      commutation d'un module sur l'administration par liste

Pour passer au mode standard, entrez la suite de touches ci-dessous :

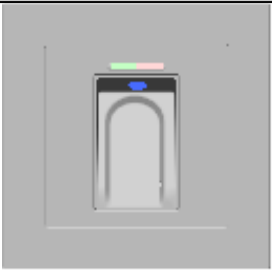



99->OK->50->OK      commutation d'un module sur le mode standard


## 2.3 Programmer l'empreinte maître

	<p>L'appareil est initialisé. Les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence.</p>
	<p>Passer la première empreinte maître sur le capteur. La LED bleue clignote.</p>
	<p>Attendre env. 3 s. Les LED rouge + verte cessent de clignoter puis recommencent. Ne pas laisser s'écouler plus de 60 s entre les différentes étapes de saisie de l'empreinte maître, faute de quoi la programmation doit être répétée.</p>
	<p>Passer la deuxième empreinte maître sur le capteur : la LED bleue clignote.</p>




	<p>Attendre env. 3 s. Les LED rouge + verte cessent de clignoter puis recommencent.</p>
	<p>Passer la troisième empreinte maître sur le capteur : la LED bleue clignote.</p>
	<p>Attendre env. 3 secondes. La LED verte cesse de clignoter puis recommence.</p>
	<p>Si pendant la procédure de programmation une empreinte a été passée sur le capteur et n'a pas été acceptée comme empreinte maître, les LED rouge + verte demeurent allumées. La procédure de programmation des empreintes maîtres doit être répétée.</p> <p>Lorsque les 3 empreintes maîtres ont toutes été programmées, l'appareil est en état de service. Seule la LED bleue est allumée. Les empreintes d'utilisateur peuvent à présent être programmées.</p>

## 2.4 Programmation des empreintes d'utilisateur (mode standard)

	<p>L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée. Les empreintes maîtres <u>ne peuvent pas</u> être programmées comme empreintes d'utilisateur !</p>
	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<p>Passer une ou plusieurs empreintes d'utilisateur sur le capteur, la LED verte s'allume lorsque la programmation a réussi. Temps d'attente : 10 secondes. Ne pas laisser s'écouler plus de 10 secondes entre les différentes étapes de programmation des empreintes d'utilisateur, faute de quoi la programmation doit être répétée. Il est recommandé de programmer les différentes empreintes d'utilisateur à 3 reprises pour optimiser le taux d'identification. Pour les empreintes « difficiles », il peut être nécessaire de programmer la même empreinte jusqu'à 6 reprises ou d'utiliser un autre doigt pour cet utilisateur.</p>
	<p>Si la qualité de lecture est insuffisante, la LED rouge s'allume. Dans ce cas, répéter la procédure de programmation de l'empreinte d'utilisateur.</p>

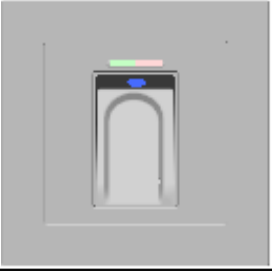



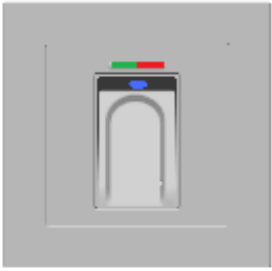
 <p>Empreinte maître</p>	<p>La clôture de la procédure de programmation se fait par une nouvelle lecture d'une empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.</p>
---	--

## 2.5 Identification

	<p>L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée.</p>
	<p>Passer l'empreinte d'utilisateur sur le capteur. En cas d'identification de l'empreinte, la LED verte s'allume et le relais est activé.</p>
	<p>En cas de non identification de l'empreinte, la LED rouge s'allume.</p>



## 2.6 Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) avec une empreinte maître

	<p>L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée. L'empreinte maître doit être passée au total à <b>3 reprises</b> consécutives sur le capteur.</p>
 <p>Empreinte maître</p>	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
 <p>Empreinte maître</p>	<p>Après deux lectures de l'empreinte maître, un bref clignotement des LED rouge et verte indique que le mode d'effacement est initialisé.</p>
 <p>Empreinte maître</p>	<p>Après le troisième passage de l'empreinte maître, le processus d'effacement est lancé. Ceci est indiqué par l'éclairage de la LED verte.</p>
	<p>L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence).</p>

## 2.7 Modification du code fabricant

**Attention !** Nous recommandons de remplacer impérativement le code fabricant par votre propre code maître.

La procédure suivante vous permet de modifier le code fabricant au moyen de la télécommande de programmation:

D-> E-> ancien CODE -> OK -> nouveau CODE -> OK

Le nouveau code maître doit avoir 6 positions.

**Attention!** Le code maître n'est pas modifié en cas de remise aux paramètres d'usine. Si vous avez défini votre propre code maître, celui-ci demeure valable après la réinitialisation.

## 2.8 Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) avec la télécommande de programmation

Il est également possible de réinitialiser le module de lecteur d'empreintes à l'aide de la télécommande de programmation fournie. Toutes les données d'empreintes digitales sont alors effacées.

Tenez la télécommande de programmation directement devant la diode lumineuse bleue du module.

La réinitialisation est déclenchée par pression de la suite de touches DA -> CODE -> OK. Chaque pression d'une touche est indiquée visuellement par un bref allumage de la LED verte. Si la LED verte ne s'allume pas après la pression d'une touche, répétez l'entrée.



Vous trouverez le code fabricant à la page 2 de cette notice. Vous le trouverez aussi sur l'autocollant placé au dos de la télécommande de programmation.

L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence).

## 2.9 Effacer toutes les empreintes (y compris les empreintes maîtres) via l'unité interne

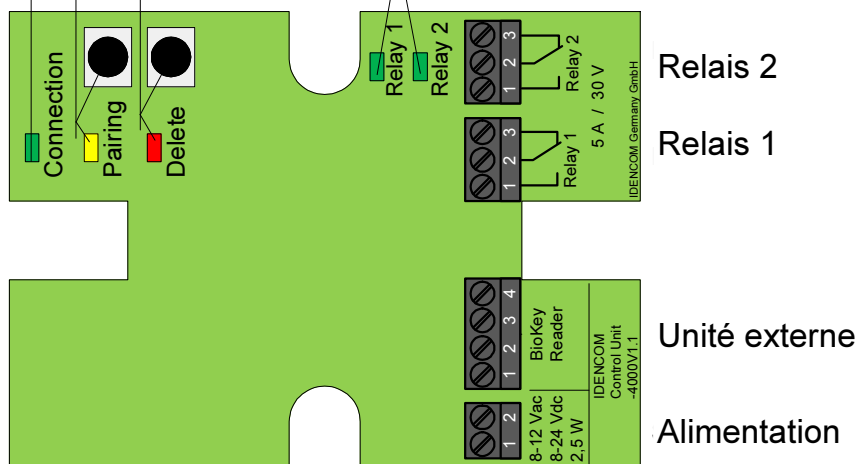
Pour les variantes encastrée ou en applique, vous pouvez déclencher une remise à la configuration d'usine *via* l'unité interne, avec l'effacement de toutes les données d'empreintes digitales et de tous les codes d'utilisateur. Appuyez pour cela sur la touche « LEDete » jusqu'à ce que la LED rouge s'éclaire. L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence).

„Connection“ – LED : **clignote en permanence** lorsque la **connexion** avec l'unité externe est **OK**


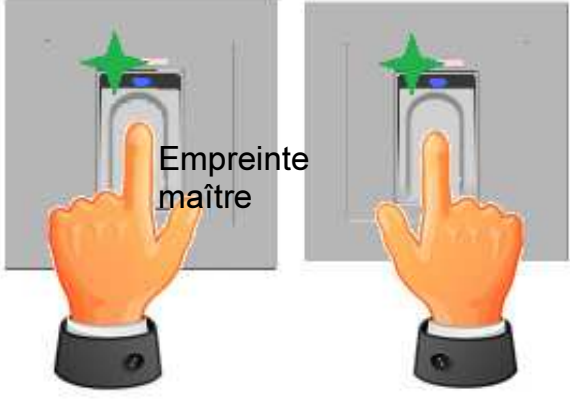
„Pairing“ – LED : **clignote en permanence** lorsque les unités externe et interne ne sont **pas encore appairées**  
Bouton : déclenche l'**appairage**

„LEDete“ – LED : **est éclairée** pendant un **processus d'effacement**  
Bouton : **efface toutes les empreintes digitales** (également l'empreinte maître)

„Relay 1“, „Relay 2“: Les LED **sont éclairées** pendant que le **relais correspondant** est activé.



## 2.10 Mode de blocage (blocage/déblocage du terminal)

	<p><b>Blocage</b> : lorsqu'une empreinte non programmée est passée à 5 reprises consécutives sur le capteur (la LED rouge s'allume), l'appareil commute sur le mode de blocage. Ceci empêche des personnes non autorisées de parvenir à se frayer librement un accès.</p> <p>Lorsque l'appareil est en mode de blocage, cet état est indiqué par le clignotement de la LED rouge. Le mode de blocage est tout d'abord limité dans le temps. Après 5 autres tentatives infructueuses, la période de blocage est à chaque fois prolongée (intervalle de blocage : 1 minute, 5 minutes, 30 minutes, 1 heure, ensuite blocage permanent).</p>
 <p>Empreinte maître</p>	<p><b>Déblocage</b> : le mode de blocage peut être supprimé avant terme par 2 passages consécutifs d'une empreinte programmée (empreinte maître ou d'utilisateur) sur le capteur.</p>

### 3 Fonctions en liaison avec la télécommande de programmation

Chaque pression d'une touche est indiquée visuellement par un bref allumage de la LED verte. Si la LED verte ne s'allume pas après la pression d'une touche, répétez l'entrée.

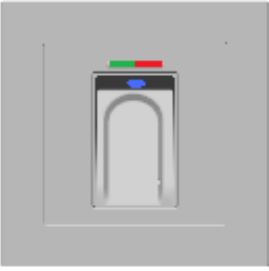

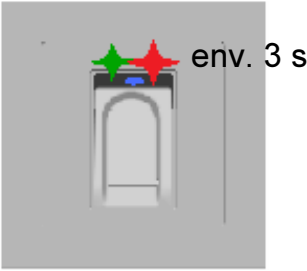

#### 3.1 Abréviations et affectations des touches de la télécommande de programmation:

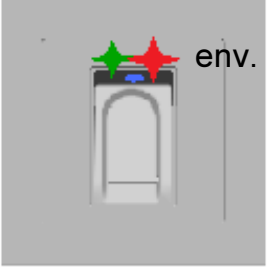

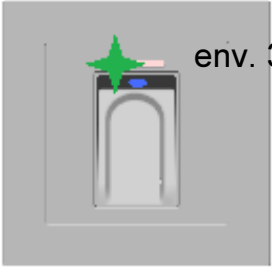
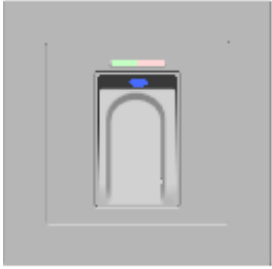
- MF = Masterfinger / Empreinte maître
- E = Enroll (enrôlement de l'empreinte)
- D = Delete (effacer l'empreinte)
- DA = Delete All (effacer tout, y compris empreinte maître)
- H = Security (High), M = Security (Medium), L = Security (Low)
- RT = Temps de commutation du relais
- B = Block (blocage d'ID)
- UB = Unblock (déblocage d'ID)



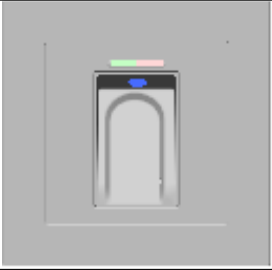



Fonction	Description	Marche à suivre
Programmation de l'empreinte maître	Déterminer l'empreinte d'administrateur	Configuration d'usine → programmer l'empreinte maître à 3 reprises
Programmation de l'empreinte d'utilisateur	Scanner l'empreinte d'utilisateur en liaison avec une ID	MF → E → ID → OK → scanner l'empreinte d'utilisateur → MF
Identification		Scanner l'empreinte d'utilisateur
Effacement d'une empreinte d'utilisateur	Effacement individuel par l'ID	MF → D → ID → OK → MF
Effacer toutes les empreintes (reset)	Remise à l'état initial	MF → DA → MF
Réglage du niveau de sécurité	Security (High, correspond à un code PIN à 5 positions)	MF → H → OK
Réglage du niveau de sécurité	Security (Medium, correspond à un code PIN à 4 positions)	MF → M → OK
Réglage du niveau de sécurité	Security (Low, correspond à un code PIN à trois positions)	MF → L → OK
Réglage du temps de commutation des relais (seulement pour variante encastrée/en applique)	Temps de commutation des relais : 1 s à 60 s	RT → chiffre(s) → OK
Blocage d'ID	Blocage temporaire d'utilisateurs (p. ex. invités)	MF → B → ID → OK
Déblocage d'ID	Déblocage d'utilisateurs	MF → UB → ID → OK
Contrôle d'ID	Contrôler si une ID a déjà été attribuée	OK → ID → OK
Déblocage du terminal	Quitter le mode de blocage	Passer 2 x directement l'un après l'autre sur le capteur le doigt programmé (empreinte maître ou empreinte d'utilisateur)



### 3.2 Programmer l'empreinte maître

	<p>L'appareil est initialisé. Les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence.</p>
	<p>Passer la première empreinte maître sur le capteur. La LED bleue clignote.</p>
	<p>Attendre env. 3 s. Les LED rouge + verte cessent de clignoter puis recommencent. Ne pas laisser s'écouler plus de 60 s entre les différentes étapes de saisie de l'empreinte maître, faute de quoi la programmation doit être répétée.</p>
	<p>Passer la deuxième empreinte maître sur le capteur : la LED bleue clignote.</p>



	<p>Attendre env. 3 s. Les LED rouge + verte cessent de clignoter puis recommencent.</p>
	<p>Passer la troisième empreinte maître sur le capteur : la LED bleue clignote.</p>
	<p>Attendre env. 3 secondes. La LED verte cesse de clignoter puis recommence.</p>
	<p>Si pendant la procédure de programmation une empreinte a été passée sur le capteur et n'a pas été acceptée comme empreinte maître, les LED rouge + verte demeurent allumées. La procédure de programmation des empreintes maîtres doit être répétée.</p> <p>Lorsque les 3 empreintes maîtres ont toutes été programmées, l'appareil est en état de service. Seule la LED bleue est allumée. Les empreintes d'utilisateur peuvent à présent être programmées.</p>

### 3.3 Programmation d'empreintes d'utilisateur (mode d'administration par liste)


	<p>L'appareil est en état de service, seule la LED bleue est allumée. Les empreintes maîtres <u>ne peuvent pas</u> être programmées comme empreintes d'utilisateur !</p>
	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presser la touche <b>E</b> (enrôlement) de la télécommande de programmation (en bas à droite)</li> <li>• Entrer une <b>ID</b> entre 1 et 150 par la télécommande de programmation</li> <li>• Presser la touche <b>OK</b> pour confirmer</li> </ul>
	<p>Passer une ou plusieurs empreintes d'utilisateur sur le capteur, la LED verte s'allume lorsque la programmation a réussi. Temps d'attente : 10 s. Ne pas laisser s'écouler plus de 10 s entre les différentes étapes de saisie de l'empreinte d'utilisateur, faute de quoi la programmation doit être répétée. Il est recommandé de programmer les différentes empreintes d'utilisateur à 3 reprises pour optimiser le taux d'identification. Pour les empreintes « difficiles », il peut être nécessaire de programmer la même empreinte jusqu'à 6 reprises ou d'utiliser un autre doigt pour cet utilisateur.</p>

	<p>Si la qualité de lecture est insuffisante, la LED rouge s'allume. Dans ce cas, répéter la procédure de programmation de l'empreinte d'utilisateur.</p>
 <p>Empreinte maître</p>	<p>La clôture de la procédure de programmation se fait par une nouvelle lecture d'une empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.</p>




### 3.4 Effacer des empreintes d'utilisateur individuelles (mode d'administration par liste)

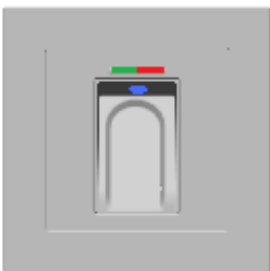
 <p>Empreinte maître</p>	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presser la touche <b>D</b> (delete) de la télécommande (en bas à gauche), la LED verte s'allume.</li> <li>• Entrée de l'<b>ID</b> de l'empreinte d'utilisateur à effacer</li> <li>• Confirmer avec la touche <b>OK</b>, la LED verte s'allume.</li> </ul>





	<p>La clôture de la procédure d'effacement se fait par une nouvelle lecture d'une empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.</p>
---	--

### 3.5 Effacer toutes les empreintes d'utilisateur

	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presser la touche <b>DA</b> (delete all) de la télécommande de programmation (en haut à gauche), la LED verte s'allume.</li> </ul>
	<p>La clôture de la procédure d'effacement se fait par une nouvelle lecture d'une empreinte maître. Les LED rouge et verte s'éclairent brièvement.</p>

	<p>L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence).</p>
---	--



### 3.6 Réglage du niveau de sécurité

	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<p>Presser la touche H ou M ou L et confirmer avec la touche OK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touche L : sécurité faible (correspond à la sécurité d'un code PIN à 3 positions)</li> <li>• Touche M : sécurité moyenne (correspond à la sécurité d'un code PIN à 4 positions)</li> <li>• Touche H : sécurité élevée (correspond à la sécurité d'un code PIN à 5 positions)</li> <li>• Les LED rouge et verte s'allument 2 fois brièvement lorsque le réglage a été effectué.</li> <li>• À la livraison, le niveau de sécurité moyen M est réglé. Le niveau de sécurité peut être reconfiguré à tout moment.</li> </ul>



### 3.7 Réglage du temps de commutation des relais de l'unité interne (seulement pour variantes encastrée/en applique)

- Presser la touche RT
- Entrer le(s) chiffre(s) du temps de commutation des relais en secondes (1 à 60 secondes)
- Confirmer avec la touche OK
- À la livraison, le temps de commutation des deux relais est réglé à 5 secondes.

### 3.8 Blocage d'ID (mode d'administration par liste)

 <p>Empreinte maître</p>	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presser la touche <b>B</b></li><li>• Entrer l'ID</li><li>• Confirmer avec la touche OK.</li><li>• Toutes les empreintes digitales mémorisées sous l'ID entrée sont maintenant bloquées et seront refusées.</li><li>• Certaines ID peuvent être bloquées provisoirement sans que les empreintes digitales programmées ne soient supprimées. Elles peuvent être débloquées ultérieurement sans que la personne ne doive être présente pour programmer à nouveau son empreinte.</li></ul>

### 3.9 Déblocage d'ID (mode d'administration par liste)

 <p>Empreinte maître</p>	<p>Passer une empreinte maître sur le capteur, les LED rouge et verte s'allument brièvement.</p>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presser la touche <b>UB</b></li><li>• Entrer l'ID</li><li>• Confirmer avec la touche OK.</li><li>• Toutes les empreintes digitales de cette ID sont à nouveau validées.</li></ul>

### 3.10 Contrôle d'ID (vérifier si une ID a déjà été attribuée)

- Presser la touche OK
- Entrer l'ID à contrôler
- Presser à nouveau la touche OK
  - Si l'ID a déjà été attribuée, les deux LED (rouge et verte) s'allument.
  - Si l'ID n'a pas encore été attribuée, seule la LED rouge s'allume.

### 3.11 Affectation d'ID et de personne

**Remarque :** un maximum de 150 gabarits digitaux peuvent être mémorisés. Plusieurs gabarits digitaux par ID réduisent le nombre total d'ID à mémoriser.

ID	Personne (nom)	Désignation du doigt (pouce, index, ...)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		


## 4 Utilisation du clavier à code PIN

À la livraison (code maître & temps des relais sont aux valeurs d'usine et aucun code d'utilisateur n'a encore été programmé), les 3 LED (rouge/verte/bleue) sont allumées en permanence. La livraison ne comprend pas de télécommande de programmation puisque toutes les entrées peuvent être effectuées par le clavier à code.

Certaines combinaisons de codes maître ou d'utilisateur sont exclues pour des raisons de sécurité. Il s'agit des combinaisons de chiffres régulières comme 8888, 123456 ou 4321, etc. Les combinaisons de chiffres pour le code maître ou le code d'utilisateur peuvent avoir de 4 à 6 positions.

Chaque pression d'une touche est indiquée visuellement par un bref allumage de la LED verte. Si la LED verte ne s'allume pas après la pression d'une touche, répétez l'entrée.








\* = début ou confirmation de l'entrée  
Code maître: code d'administration

 = ouvrir la porte  
Code d'utilisateur: code pour ouverture de la porte

Lorsqu'un code d'utilisateur erroné est entré à 5 reprises consécutives, l'appareil commute sur le mode de blocage. Ceci empêche des personnes non autorisées de parvenir à se frayer librement un accès. Si l'appareil est en mode de blocage, cet état est indiqué par le clignotement de la LED rouge. Le mode de blocage est d'abord limité dans le temps. Après 5 autres tentatives infructueuses, la période de blocage est à chaque fois prolongée (intervalle de blocage : 1 minute, 5 minutes, 30 minutes, 1 heure, ensuite blocage permanent).

Si un code d'utilisateur valide est entré à deux reprises consécutives, le mode de blocage est supprimé.

### 4.1 Modifier le code maître

						
*	Entrez le code maître actuel (à la livraison il s'agit du <b>code fabricant</b> )	*	1	*	Entrez le nouveau <b>code maître</b>	* <i>Quand la modification a réussi, les LED rouge et verte clignotent pendant env. 2 s</i>

**Attention !** Le code maître n'est pas modifié en cas de remise aux paramètres d'usine. Si vous avez défini votre propre code maître, celui-ci demeure valable après la réinitialisation.

### 4.2 Fixer/modifier un code d'utilisateur

*	Entrez le code maître.	*	2	*	Entrez une liste de code d'utilisateur [1..20]	*
Entrez le code d'utilisateur	* <i>Quand la modification a réussi, les LED rouge et verte clignotent pendant env. 2 s</i>					

### 4.3 Effacer le code d'utilisateur

*	Code maître	*	3	*	Liste des codes d'utilisateurs 1..20	* <i>Quand la modification a réussi, les LED rouge et verte clignotent pendant env. 2 s</i>

**Autre possibilité :**

*	<b>Code maître</b>	*	<b>3</b>	*	<b>0</b>	*
<b>Code d'utilisateur</b>	*	<p><i>Quand la modification a réussi, les LED rouge et verte clignotent pendant env. 2 s</i></p>				

**4.4 Réglage du temps de commutation des relais de l'unité interne (seulement pour variantes encastrée/en applique)**

*	<b>Entrez le code maître.</b>	*	<b>4</b>	*	<b>Sélectionnez le relais 1</b>	*
Définissez à présent la <b>durée de commutation</b> en s [1..60]. La configuration d'usine est de 5 s.	*	<p><i>Quand la modification a réussi, les LED rouge et verte clignotent pendant env. 2 s</i></p>				










## 4.5 Effacer tous les codes d'utilisateur




Pour les variantes encastrée ou en applique, vous pouvez déclencher une remise à la configuration d'usine *via* l'unité interne, avec l'effacement de toutes les données d'empreintes digitales et de tous les codes d'utilisateur. Appuyez pour cela sur la touche « LEDete » jusqu'à ce que la LED rouge s'éclaire. L'appareil est ensuite à nouveau dans sa configuration d'usine (les LED rouge + verte + bleue sont allumées en permanence).

**Attention !** Le code maître n'est pas modifié en cas de remise aux paramètres d'usine. Si vous avez défini votre propre code maître, celui-ci demeure valable après la réinitialisation.

Vous pouvez effacer tous les codes d'utilisateur mémorisés jusqu'ici en entrant la séquence suivante par le clavier à code:

						
*	Entrez le code maître.	*	0	*	Entrez à nouveau le code maître	*

## 4.6 Ouvrir la porte

	
Entrez le code d'utilisateur	Pressez la touche  . Si l'accès est valide, la LED verte s'allume.



BKS GmbH, D-42502 Velbert  
Téléphone +49 (0) 2051 201-0  
Télécopie +49 (0) 2051 201-431  
[www.g-u.com](http://www.g-u.com)

### Remarque

Nous nous réservons le droit de modifier sans préavis le contenu de ce document. La société Gretch-Unitas GmbH Baubeschläge n'assume aucune responsabilité pour des erreurs techniques ou rédactionnelles ni pour des omissions dans le présent document ; Gretch-Unitas GmbH Baubeschläge décline de même toute responsabilité pour des dommages liés directement ou indirectement à la livraison, aux performances ou à l'utilisation de ce matériel.

Ce document contient des informations protégées par des droits d'auteur. Il ne peut être ni copié en tout ou en partie ni reproduit sous quelque autre forme que ce soit sans l'autorisation écrite de Gretch-Unitas GmbH Baubeschläge.